

3. Übung

Verteilte Betriebssysteme

Jonas Henschel

Aufgabe 1

Implementieren Sie einen Client und einen Server, welche das folgende Verhalten aufweisen sollen:

Server:

- Erhält per Kommandozeilenparameter einen Port an den er sich binden soll.
- Nimmt in Endlosschleife Nachrichten vom Client entgegen und gibt diese lokal aus
- Fügt „<hostname>:“ vor Nachricht an und sendet diese an Client zurück

Client:

- Erhält per Kommandozeilenparameter eine IP-Adresse oder Hostnamen sowie einen Port zum Verbindungsaufbau und eine zu übermittelnde Nachricht
- Sendet die Nachricht an den spezifizierten Server und wartet auf Antwort
- Gibt die Antwort des Servers lokal aus

Sie können davon ausgehen, dass nicht mehr als 1024 Bytes übertragen werden sollen.

- a) Nutzen Sie TCP oder UDP zur Umsetzung. Sind hier funktionale Unterschiede vorhanden?
- b) Nutzen Sie RPC zur Umsetzung. Welche Vor- und Nachteile bieten die jeweiligen Lösungen?